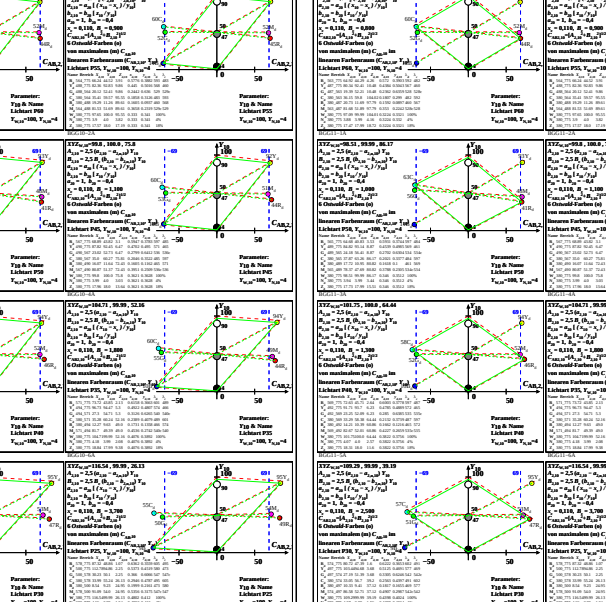
http://farbe.li.tu-berlin.de/BGG1/BGG1L0N1.TXT /.PS; nur Vektorgrafik VG; Start-Ausgabe
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/1

Siehe ähnliche Dateien: http://farbe.li.tu-berlin.de/BGG1/BGG1_HTM
Technische Information: http://farbe.li.tu-berlin.de oder http://farbe.li.tu-berlin.de/

TUB-Registrierung: 20220301-BGG1/BGG1L0N1.TXT /.PS
Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe

TUB-Material: Code=rha4a



TUB-Prüfvorlage BGG1; 6 *Ostwald*-Optimalfarben für 8 Lichtarten Pxx, Eingabe: *rgb/cmy0/000k/n*
CIE-10, Diagramme ($C_{AB,2,10}$, Y_{10}), C=25:1, Skala Y_{10}=0 bis100, antagonistische Reflexion