

Digital rgb_e exponent transformation and measurement data of three display outputs

| ISO colours in AE46 | | page 1 | page 4 | page 8 |
|---------------------------|----------------|---|--|--|
| Name | position | $C_{Y8}=288:1$ $(r, g, b)_e^{1,000}$ | $C_{Y5}=36:1$ $(r, g, b)_e^{0,775}$ | $C_{Y1}=2,25:1$ $(r, g, b)_e^{0,475}$ |
| white W_e | (01, b) | 1,00 1,00 1,00 | 1,00 1,00 1,00 | 1,00 1,00 1,00 |
| Light red R_{We} | (01, f) | 1,00 0,50 0,74 | 1,00 0,58 0,64 | 1,00 0,72 0,47 |
| Red R_e | (01, j) | 1,00 0,00 0,26 | 1,00 0,00 0,36 | 1,00 0,01 0,53 |
| Dark red R_{Ne} | (05, j) | 0,50 0,00 0,13 | 0,58 0,00 0,32 | 0,72 0,01 0,38 |
| Black N_d | (09, j) | 0,00 0,00 0,00 | 0,00 0,00 0,00 | 0,01 0,01 0,01 |

A software or hardware *Raster-Image-Processor (RIP)* changes the $(r, g, b)_e$ data of page 1 by an exponent n for the display output. Eight exponents are used in the ISO file:

<http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AE46/AE46F0P0.PDF>