

***rgb* → *rgb\**- und CIE-Daten von Elementar-Buntonkreis  
nach CIE R1-47:2009 für *sRGB*-Display  $L_r=2,5\%$**

<i>Code</i>	$L^*_a$	$a^*_a$	$b^*_a$	$C^*_{ab,a}$	$h_{ab}$	<i>rgb</i> → <i>rgb*</i>
<b>Elementar-Buntonkreis mit Bunton: <math>h_{ab,a} = 25.4, 92.3, 162.2, 271.7</math></b>						
<i>r00j=R</i>	53.0	72.6	34.5	80.4	<b>25.4</b>	<b>1.00 0.00 0.00</b>
<i>r25j</i>	57.1	59.5	53.9	80.3	<b>42.1</b>	<b>1.00 0.25 0.00</b>
<i>r50j</i>	65.7	37.3	61.7	72.1	<b>58.8</b>	<b>1.00 0.50 0.00</b>
<i>r75j</i>	74.0	17.7	69.0	71.2	<b>75.6</b>	<b>1.00 0.75 0.00</b>
<b>5-stufige gleichabständige Graureihe: <math>L^* = 18.0, 37.3, 56.7, 76.0, 95.4</math></b>						
<i>n000w=N</i>	<b>18.0</b>	0.0	0.0	0.0	0.0	<b>0.00 0.00 0.00</b>
<i>n025w</i>	<b>37.3</b>	0.0	0.0	0.0	325.3	<b>0.25 0.25 0.25</b>
<i>n050w</i>	<b>56.7</b>	0.0	0.0	0.0	324.8	<b>0.50 0.50 0.50</b>
<i>n075w</i>	<b>76.1</b>	0.0	0.0	0.0	323.7	<b>0.75 0.75 0.75</b>
<i>n100w=W</i>	<b>95.4</b>	0.0	0.0	0.0	0.0	<b>1.00 1.00 1.00</b>