

http://130.149.60.45/~farbmetrik/MN46/MN46L0N1.TXT /PS; start output
N: ingen 3D-linearisering (OL) i fil (F) eller PS-startup (S), side 1/1

se lignende filer: http://130.149.60.45/~farbmetrik/MN46/MN46.HTM
teknisk informasjon: http://www.ps.barn.de eller http://130.149.60.45/~farbmetrik

persiperte fargestørrelser (fargeheter: kubikkrot-koordinater)

persipert fargestørrelse	navn og sammenheng med standard kromatisetsverdier	merknader:
lyshet	$L^* = 116 (Y/100)^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 (Y/100)^{1/3}$	definisjon 1976 i: CIELUV, CIELAB
kulørthet	for ikke-linear kulørthets-diagram (a^* , b^*)	
rød-grønn	$a^* = 500 [(X/X_n)^{1/3} - (Y/Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a'_n) Y^{1/3}$	definisjon 1976 i: CIELAB
gul-blå	$b^* = 200 [(Y/Y_n)^{1/3} - (Z/Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b'_n) Y^{1/3}$	$n=D65$ (omfelt)
radiell	$C^* = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	
metning	= kulørthet / lyshet	definisjon
rød-grønn	$S_a^* = a^* / [100 (Y/100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a'_n)$	for: CIELAB 1976
gul-blå	$S_b^* = b^* / [100 (Y/100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b'_n)$	
radiell	$S_c^* = C^* / [100 (Y/100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	
kromatisitet	for ikke-lineært kromatisetsdiagram (a^* , b^*)	
rød-grønn	$a' = (1/X_n)^{1/3} (x/y)$	definisjon
gul-blå	$= 0,2191 (x/y)^{1/3}$ for D65	motfargesystem
radiell	$b' = -0,4 (1/Z_n)^{1/3} (z/y)^{1/3}$ $= -0,08376 (z/y)^{1/3}$ for D65	
	$c' = [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	

5-003030-L0

MN461-7N, BT9_10

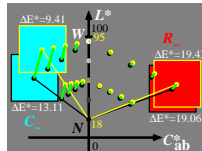
tre overflatefarger



farger: hvit W_d (I), rød R_d (II)
og fluorescerende rød R_{df} (III)

5-003030-L0

MN461-1N, R2_33



5-003030-L0

MN461-1N

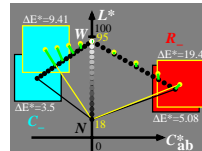
tre overflatefarger



farger: hvit W_d (I), rød R_d (II)
og fluorescerende rød R_{df} (III)

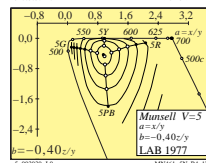
5-003030-L0

MN461-2N, R2_33



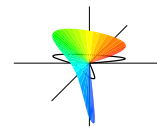
5-003030-L0

MN461-0N



5-003030-L0

MN461-SN, B4_17_1



TUB-testplansje MN46; Computergrafikk og fargemetrikk
Bildeserie MN46, 3D=0, de=0

input: rgb/cmyk -> rgb/cmyk
output: ingen endring

TUB registrering: 20150701-MN46/MN46L0N1.TXT /PS
anvendelse for måling av display output

TUB materiell: code=ha4ta