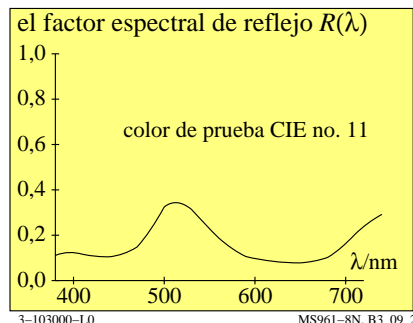
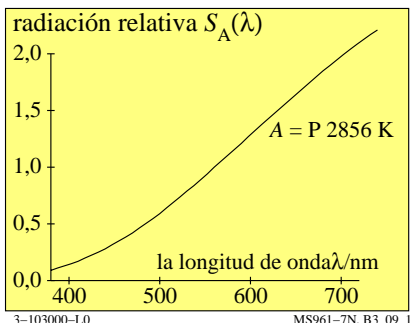
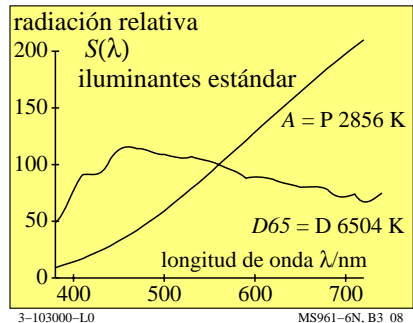
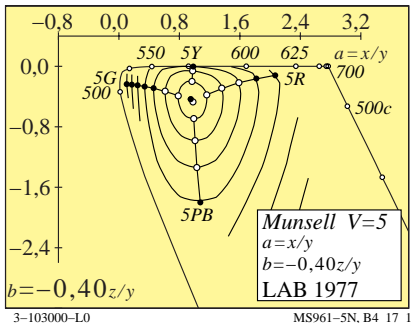
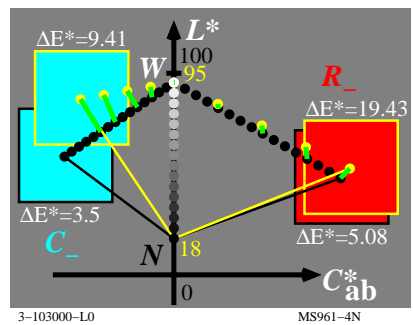
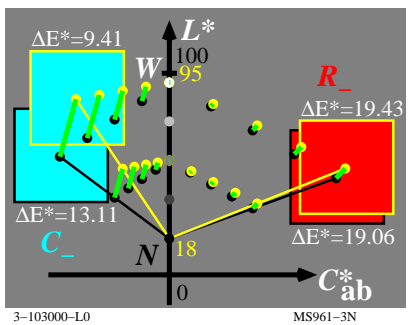
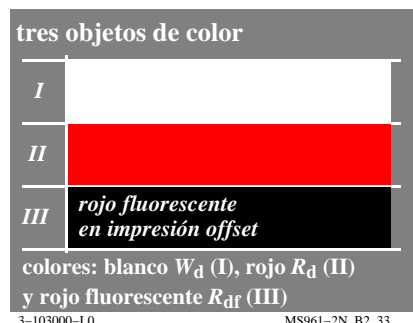
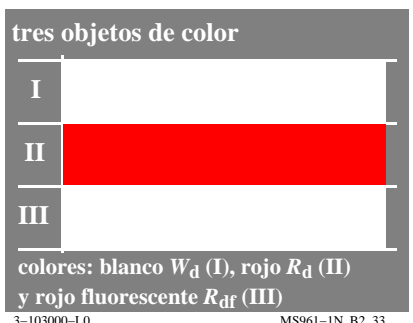


vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM
 http://130.149.60.45/~farbmertik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20190801-MS96/MS96L0FP.PDF /PS
 aplicación para la medida de display output

Vista del color (Coordenadas cubicas)		
vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 (Y / 100)^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 (Y / 100)^{1/3}$	Definido 1976 en: CIELUV, CIELAB
vista cromatica	Para diagrama no lineal de vista cromatica (a^* , b^*)	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [(X / X_n)^{1/3} - (Y / Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a'_n) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in: sistema opuesto
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [(Y / Y_n)^{1/3} - (Z / Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b'_n) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C_{ab}^* = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	
vista saturacion	vista cromaticos / vista acromaticos	
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a'_n)$	Definicion sistema opuesto
Amarillo-Azulo	$S_b^* = b^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b'_n)$	de color
radial	$S_{ab}^* = C_{ab}^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	
chromatico	para color no lineal-tablero (a' , b')	
Rojo-Verde	$a' = (1 / X_n)^{1/3} (x / y)^{1/3}$ $= 0,2191 (x / y)^{1/3}$ para D65	Definicion for sistema opuesto
Amarillo-Azulo	$b' = -0,4 (1 / Z_n)^{1/3} (z / y)^{1/3}$ $= -0,08376 (z / y)^{1/3}$ para D65	de color
radial	$c'_{ab} = [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	



vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM
 http://130.149.60.45/~farmetrik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20190801-MS96/MS96L0FP.PDF /.PS
 aplicación para la medida de display output, ninguna separación

TUB material: code=rh4ta

Vista del color (Coordenadas cubicas)

vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 (Y / 100)^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 (Y / 100)^{1/3}$	Definido 1976 en: <i>CIELUV, CIELAB</i>
vista cromatica	Para diagrama no lineal de vista cromatica (a^* , b^*)	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [(X / X_n)^{1/3} - (Y / Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a'_n) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in: <i>sistema opuesto</i>
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [(Y / Y_n)^{1/3} - (Z / Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b'_n) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^*_{ab} = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	
vista saturacion	vista cromaticos / vista acromaticos	
Rojo-Verde	$S^*_a = a^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a'_n)$	Definicion <i>sistema opuesto</i>
Amarillo-Azulo	$S^*_b = b^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b'_n)$	<i>de color</i>
radial	$S^*_{ab} = C^*_{ab} / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	
chromatico	para color nonlineal-tablero (a' , b')	
Rojo-Verde	$a' = (1 / X_n)^{1/3} (x / y)^{1/3}$ $= 0,2191 (x / y)^{1/3}$ para D65	Definicion for <i>sistema opuesto</i>
Amarillo-Azulo	$b' = -0,4 (1 / Z_n)^{1/3} (z / y)^{1/3}$ $= -0,08376 (z / y)^{1/3}$ para D65	<i>de color</i>
radial	$c'_{ab} = [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	

3-103100-L0 MS961-72

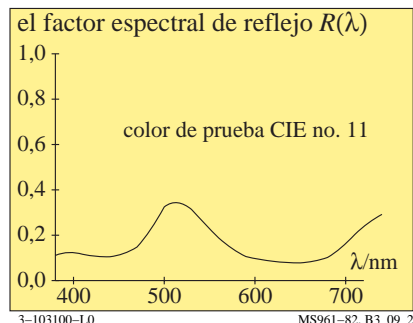
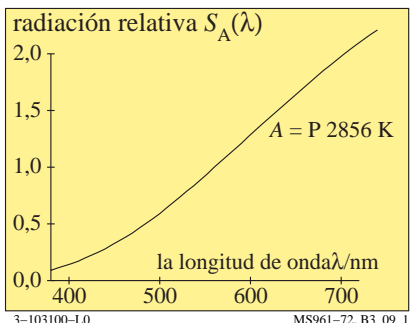
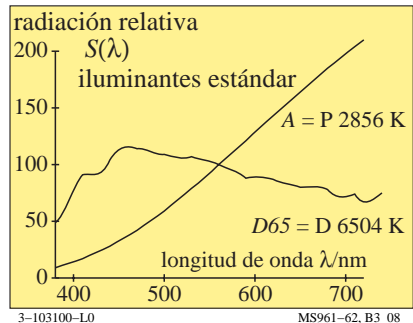
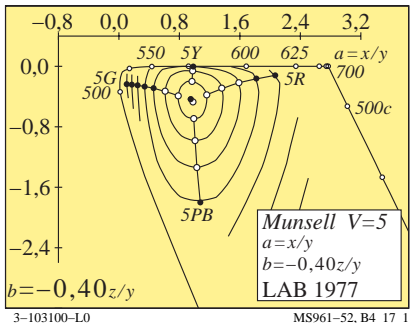
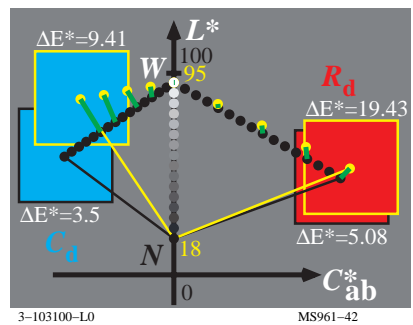
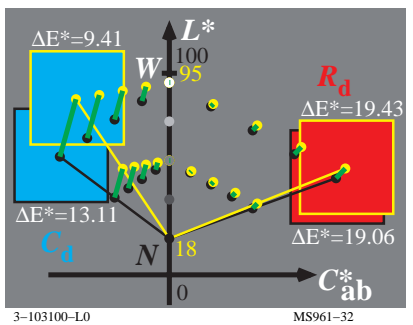
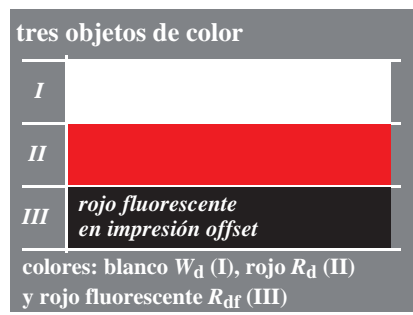
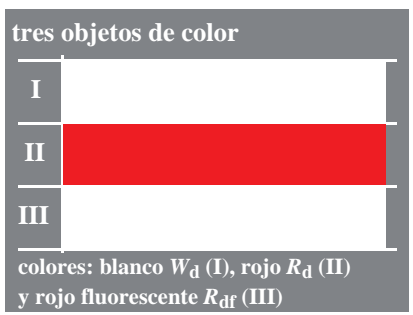
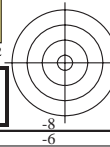
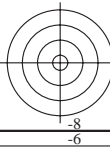


Gráfico TUB-MS96; la gráfica de Ordenador y colorimetry
 Imagine la serie MS96, 3D=1, de=0, L-cmynd*

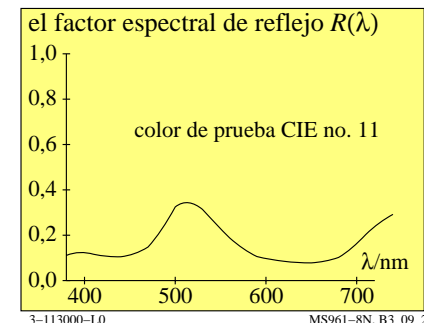
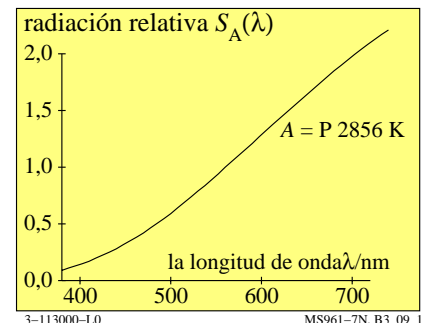
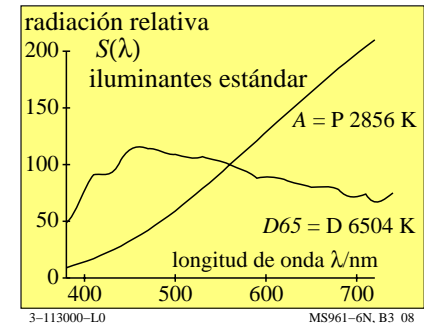
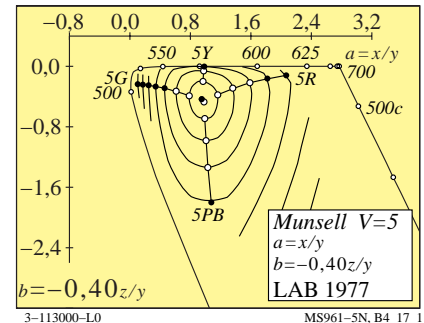
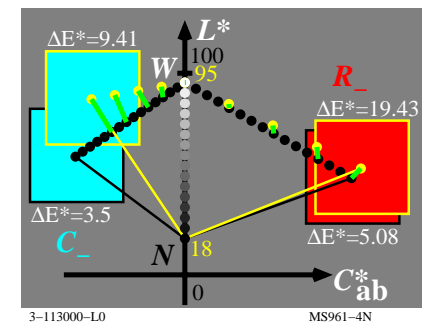
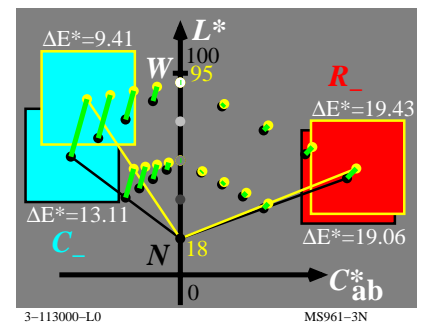
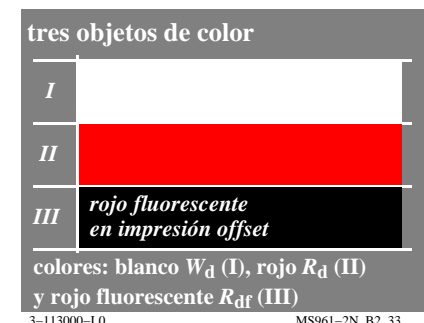
PE4300L_120830.TXT, 1080 colors, Separation cmynd*
 entrada: rgb/cmyk -> rgb_{dd}
 salida: 3D-linealización a rgb*_{dd}



vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM
 http://130.149.60.45/~farbmertik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20190801-MS96/MS96L0FP.PDF /.PS
 aplicación para la medida de display output

Vista del color (Coordenadas cubicas)		
vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromaticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 (Y / 100)^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 (Y / 100)^{1/3}$	Definido 1976 en: CIELUV, CIELAB
vista cromatica	Para diagrama no lineal de vista cromatica (a^* , b^*)	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [(X / X_n)^{1/3} - (Y / Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a'_n) Y^{1/3}$	Definicion 1976 in: sistema opuesto
Amarillo-Azulo	$b^* = 200 [(Y / Y_n)^{1/3} - (Z / Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b'_n) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C_{ab}^* = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	
vista saturacion	vista cromaticos / vista acromaticos	
Rojo-Verde	$S_a^* = a^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a'_n)$	Definicion sistema opuesto
Amarillo-Azulo	$S_b^* = b^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b'_n)$	de color
radial	$S_{ab}^* = C_{ab}^* / [100 (Y / 100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	
chromatico	para color no lineal-tablero (a' , b')	
Rojo-Verde	$a' = (1 / X_n)^{1/3} (x / y)^{1/3}$ $= 0,2191 (x / y)^{1/3}$ para D65	Definicion for sistema opuesto
Amarillo-Azulo	$b' = -0,4 (1 / Z_n)^{1/3} (z / y)^{1/3}$ $= -0,08376 (z / y)^{1/3}$ para D65	de color
radial	$c'_{ab} = [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	



vea archivos semejantes: http://farbe.li.tu-berlin.de/MS96/MS96.HTM
 http://130.149.60.45/~farbmertik o http://farbe.li.tu-berlin.de

TUB matrícula: 20190801-MS96/MS96L0FP.PDF /PS
 aplicación para la medida de display output, ninguna separación

TUB material: code=rh4ta

Vista del color (Coordenadas cúbicas)		
vista del color	Nombre y contexto con CIE standard cromáticos	Notas:
Vista luz	$L^* = 116 (Y/100)^{1/3} - 16$ Aproximation: $L^* = 100 (Y/100)^{1/3}$	Definido 1976 en: CIELUV, CIELAB
vista cromática	Para diagrama no lineal de vista cromática (a^* , b^*)	
Rojo-Verde	$a^* = 500 [(X/X_n)^{1/3} - (Y/Y_n)^{1/3}]$ $= 500 (a' - a'_n) Y^{1/3}$	Definición 1976 in: sistema opuesto
Amarillo-Azúl	$b^* = 200 [(Y/Y_n)^{1/3} - (Z/Z_n)^{1/3}]$ $= 500 (b' - b'_n) Y^{1/3}$	$n=D65$ (redondeo)
radial	$C^*_{ab} = [a^{*2} + b^{*2}]^{1/2}$	
vista saturación	vista cromáticos / vista acromáticos	
Rojo-Verde	$S^*_a = a^* / [100 (Y/100)^{1/3}]$ $= 21,6 (a' - a'_n)$	Definición sistema opuesto
Amarillo-Azúl	$S^*_b = b^* / [100 (Y/100)^{1/3}]$ $= 21,6 (b' - b'_n)$	de color
radial	$S^*_{ab} = C^*_{ab} / [100 (Y/100)^{1/3}]$ $= 21,6 [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	
chromático	para color nonlineal–tablero (a' , b')	
Rojo-Verde	$a' = (1/X_n)^{1/3} (x/y)^{1/3}$ $= 0,2191 (x/y)^{1/3}$ para D65	Definición for sistema opuesto
Amarillo-Azúl	$b' = -0,4 (1/Z_n)^{1/3} (z/y)^{1/3}$ $= -0,08376 (z/y)^{1/3}$ para D65	de color
radial	$c'_{ab} = [(a' - a'_n)^2 + (b' - b'_n)^2]^{1/2}$	

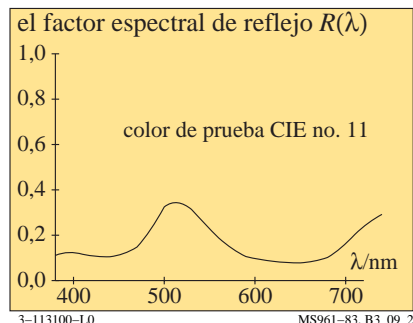
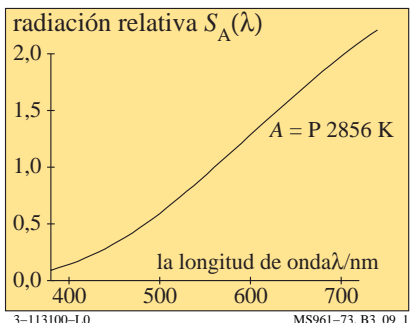
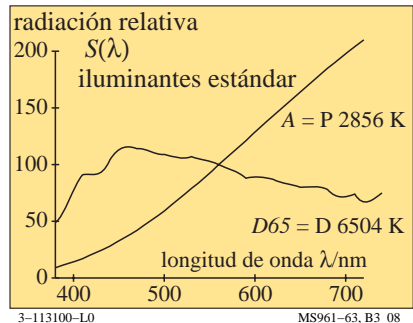
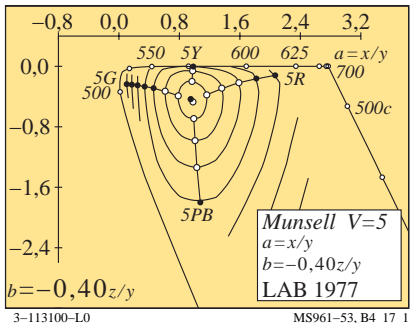
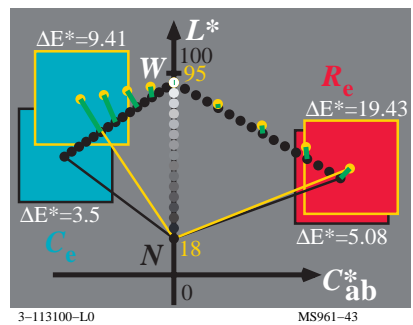
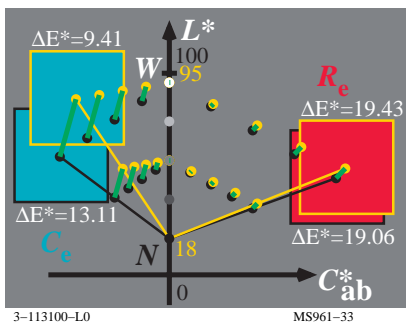
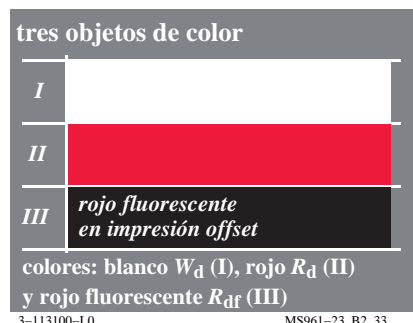
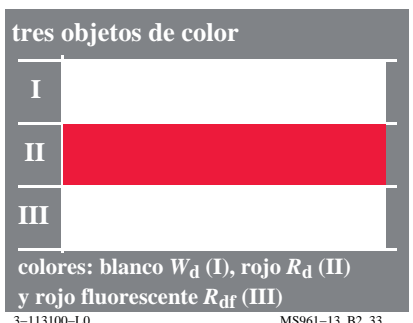


Gráfico TUB-MS96; la gráfica de Ordenador y colorimetry
 Imagine la serie MS96, 3D=1, de=1, L-cmy \bar{n} 6*

entrada: rgb/cmyk → rgb_{de}
 salida: 3D-linealización a rgb_{de}*

