

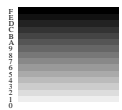
Siehe Original-Kopie: http://web.me.com/Klaus_richter/NG34/NG34L0N1.TXT /PS
 Technische Information: <http://www.ps.bam.de> oder <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

```

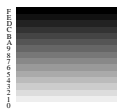
PSL1-Programmcode: Farbbild und -auszüge mit vier Grundfarben CMYN
%!PS-Adobe-3.0 d2:[r.p9f]B7251-7n.eps/B9481-8N.eps 12.2.96
%%BoundingBox: 72 90 226 204
/Times-Roman findfont dup length dict begin
{1 index /FID ne (def) {pop pop} ifelse} forall
/Encoding ISOLatin1Encoding def currentdict end
/Times-ISOL1 exch definetone pop
/FS {findfont exch scalefont setfont} bind def
/MM {72 25.4 div mul} def /str {8 string} bind def
%%EndProlog

72 90 translate 0.01 MM 0.01 MM scale
/ausz 4 def %Farbauszug 0=C, 1=M, 2=Y, 3=N, 4=F
/recfi {/height exch def /width exch def /ys exch def /xs exch def
xs ys moveto width 0 rlineto
0 height rlineto width neg 0 rlineto closepath
ausz 0 eq {pop pop pop 1 exch sub setgray} %C
060 135 [pop] setscreen fill} if
ausz 1 eq {pop pop 1 exch sub setgray pop} %M
060 090 [pop] setscreen fill} if
ausz 2 eq {pop 1 exch sub setgray pop pop} %Y
060 000 [pop] setscreen fill} if
ausz 3 eq {1 exch sub setgray pop pop pop} %N
060 045 [pop] setscreen fill} if
ausz 4 eq {setcmyk_olvcolor
060 135 [pop] 060 090 [pop] 060 000 [pop] %F
060 045 [pop] setcolorscreen fill} if} bind def
ausz 3 ge {0.0 0.0 0.0 0.5 0.0 0 5400 4000 recfi}
{0.0 setgray 0 0 moveto 5400 0 rlineto 0 4000
rlineto -5400 0 rlineto closepath stroke} ifelse
ausz 3 ge {1.0 setgray 300 /Times-ISOL1 FS 100 3600 moveto
(Grund-, Mischfarben, Flaechendeckung) show} if
/xyw {4000 12 div} bind def /xw {5 xyw mul} bind def
/x01 {5 xyw mul} bind def /y0 {1.2 xyw mul} bind def
/x02 {10 xyw mul} bind def
/colors1 %CMYN der Farbstreifen von unten nach oben
[[{0.0 0.0 0.0 0.0} {0.0 1.0 0.0 0.0} {0.0 0.0 1.0 0.0}
{0.0 1.0 1.0 0.0} {1.0 0.0 1.0 0.0} {1.0 1.0 0.0 0.0}
{1.0 1.0 1.0 0.0} {0.0 0.0 0.0 1.0}]] bind def
/colors2
[[{0.0 0.0 0.0 0.0} {0.0 0.5 0.0 0.0} {0.0 0.0 0.5 0.0}
{0.0 0.5 0.5 0.0} {0.5 0.0 0.5 0.0} {0.5 0.5 0.0 0.0}
{0.5 0.5 0.5 0.0} {0.0 0.0 0.0 0.5}]] bind def
0 1 8{/i exch def colors1 i get exch
x01 i xyw mul y0 add xw xyw recfi} for
0 1 8{/i exch def colors2 i get exch
x02 i xyw mul y0 add xw xyw recfi} for
ausz 3 ge {1.0 setgray 300 /Times-ISOL1 FS
/NB (C M Y O=M+Y L=C+Y V=C+M C=M+Y W N ) def
0 1 8{/nr exch def nr xyw mul y0 add x01 1300 sub exch
moveto 40 0 NB nr 6 mul 6 getinterval ashow}for 300 /Times-Roman FS
x01 400 add y0 300 sub moveto (100) show 30 0 rmoveto (§) show
x02 600 add y0 300 sub moveto (70) show 30 0 rmoveto (§) show} if
showpage
    
```

NG340-7, B8_27



%%<HalfToneType 3/Width 24/Height 24/Thresholds
 % in Mitte 7 x 5 "10", 13 x 5 "20", 24 x 5 "30", etc.
 %% >> sethalftone: ohne Rasterzellen-Schwellen-Daten mit "%
 NG341-1, B8_28,1



%%<HalfToneType 3/Width 24/Height 24/Thresholds
 % in Mitte 7 x 5 "10", 13 x 5 "20", 24 x 5 "30", etc.
 %% >> sethalftone: %<<, >> siehe PSL2-Handbuch, Seite 361 >>
 NG341-2, B8_28,2

**PC-Betriebssysteme für Intel 486
 Produkt-Name und Grafik-Software**

Hersteller	NeXT	Microsoft	IBM
Produkt-Name	NeXT-step V.3.3	Windows NT V.3.1	OS/2 V.2.1
Umfang	300 MByte	100 MByte	40 MByte
Speicher	16 MByte	12 MByte	8 MByte
Grafik-Software	Display-PostScript	Graphic G.I.(GDI)	Presentat. M.(PM)

NG341-3, B8_30,1

**Hersteller, Hardware, Betriebs-
 system und Adobe-PostScript**

Hersteller	Hardware	Betriebs-System	Post-Script
Digital	VAX, AXP	OSF/1	Level 2
IBM	RISC 6000	AIX	Level 2
Sun	SPARC	Solaris	Level 2
Adobe	SPARC	X-Window	Level 2
NeXT	Intel, Motorola	Mach	Level 2

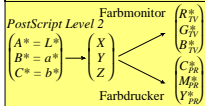
NG341-4, B8_30,2

Farbeheit und -wert in CIEBasedABC

Farbeheit ABC*	Farbwert ABC	Farbraum Bsp. Geräte-Koordinaten
Lab*	XYZ	CIE 1931 XYZ lineares Farbmeßgerät CIE Lab 1976 L*a*b* CIE Lab-Farbmeßgerät
OLV*	OLV	lineares Farbraum OLV linearer Scanner, Belichter
RGB*	RGB	Btx-Farbraum OLV* nichtlinearer Raum RGB* quadrat.logarithm. Scanner

NG341-5, B8_31,1

**CIEBasedABC - geräte(un)abhängig
 CIELAB -> PostScript -> Geräte-
 Koordinaten intern Koordinaten**



NG341-6, B8_31,2

**CIEBasedABC-Farbraum in PSL2
 Farbwiedergabe XYZ_{soil} - XYZ_{ist}**

PSL2-Programm ware	Soft-ware	Aus-gabe	Meß-Gerät	
X _{soil}	L	-> L*	-> L	X _{ist}
Y _{soil}	-> M	-> M*	-> M	Y _{ist}
Z _{soil}	N	-> N*	-> N	Z _{ist}

Matrix1 Decode1 Decode2 Matrix2
 3 x 3 {0.5 exp} {2.0 exp} 3 x 3

NG341-7, B8_32,1

TUB-Registrierung: 20101101-NG34/NG34L0N1.TXT /PS
 Anwendung für Messung von Drucker- oder Monitorssystemen
 TUB-Materialnr.: Code=th4-t4