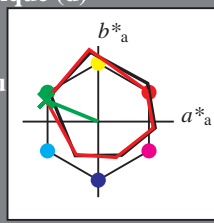


Entrée et sortie: Système Offset Reflective ORS18a par la teinte CIELAB relative $h_{ab,a,rel} = h_{ab}/360 = 157/360 = 0.43$

Donnée de couleurs périphérique (d)
ou élémentaire (e):
 HIC^*_d
code de teinte pour les couleurs de cette page:
 $H^*_d = G00B_d$
triangle luminosité T^*



ORS20a; adaptées données CIELAB (a)

Name	$L^*=L^*_a a^*_a$	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R _{d, Ma}	47.3	63.8	41.2	76.0
Y _{d, Ma}	88.3	-11.9	95.1	95.8
G _{d, Ma}	51.9	-68.8	28.1	74.3
C _{d, Ma}	58.3	-29.2	-43.7	52.6
B _{d, Ma}	25.3	23.5	-47.3	52.8
M _{d, Ma}	48.2	72.8	-8.5	73.3
N _{d, Ma}	17.7	0.0	0.0	0.0
W _{d, Ma}	95.4	0.0	0.0	0.0
R _{d, CIE}	39.9	58.7	27.9	65.0
Y _{d, CIE}	81.2	-2.8	71.5	71.6
G _{d, CIE}	52.2	-42.4	13.6	44.5
B _{d, CIE}	30.5	1.4	-46.4	46.4

Les données de couleur maximale (Ma):

$LabCh^*_d, Ma$: 51 -68 28 74 157

HIC^*_d, Ma : G00B_100_100_d

$rgbic^*_d, Ma$:

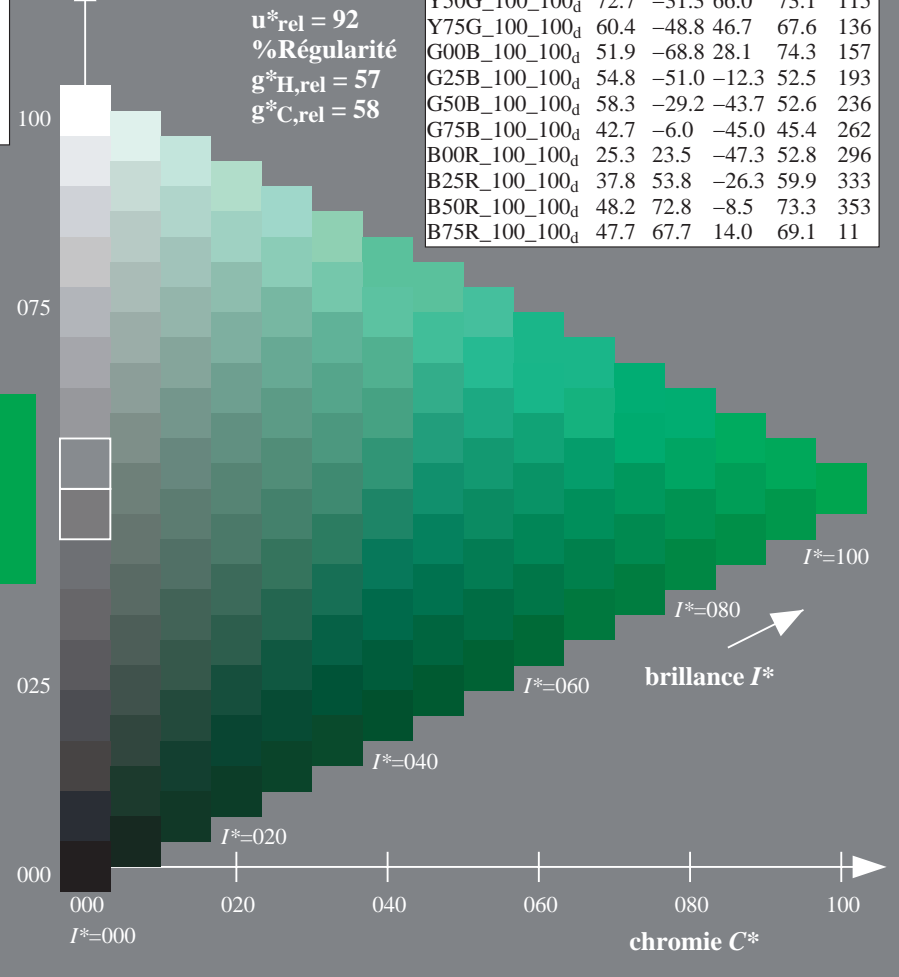
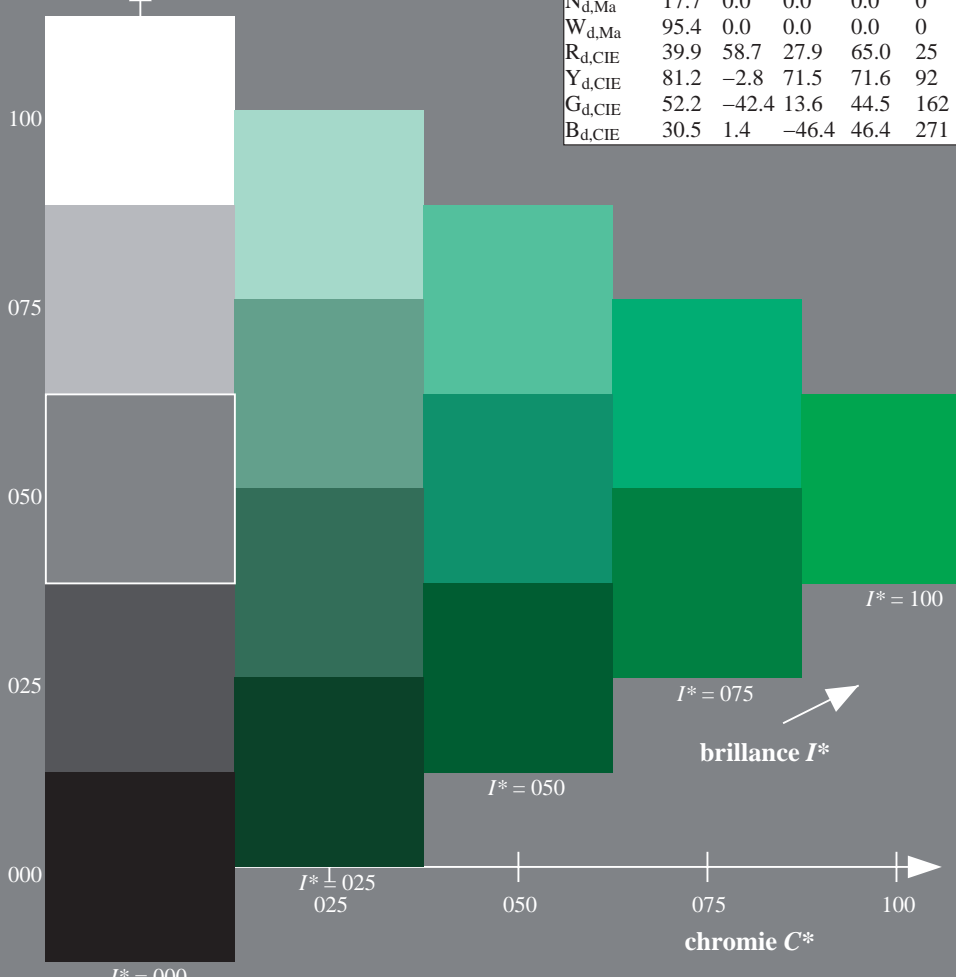
0.0 1.0 0.0 1.0 1.0

triangle luminosité T^*

ORS20a; adaptées données CIELAB (a)

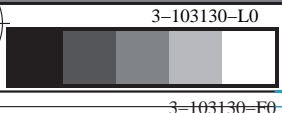
H^*_d	$L^*=L^*_a a^*_a$	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R00Y_100_100 _d	47.3	63.8	41.2	76.0
R25Y_100_100 _d	55.3	45.8	52.2	69.5
R50Y_100_100 _d	67.2	22.6	67.6	71.2
R75Y_100_100 _d	79.9	1.0	83.9	83.9
Y00G_100_100 _d	88.3	-11.9	95.1	95.8
Y25G_100_100 _d	83.3	-19.2	83.7	85.9
Y50G_100_100 _d	72.7	-31.3	66.0	73.1
Y75G_100_100 _d	60.4	-48.8	46.7	67.6
G00B_100_100 _d	51.9	-68.8	28.1	74.3
G25B_100_100 _d	54.8	-51.0	-12.3	52.5
G50B_100_100 _d	58.3	-29.2	-43.7	52.6
G75B_100_100 _d	42.7	-6.0	-45.0	45.4
B00R_100_100 _d	25.3	23.5	-47.3	52.8
B25R_100_100 _d	37.8	53.8	-26.3	59.9
B50R_100_100 _d	48.2	72.8	-8.5	73.3
B75R_100_100 _d	47.7	67.7	14.0	69.1

%Gamme
 $u^*_{rel} = 92$
%Régularité
 $g^*_{H,rel} = 57$
 $g^*_{C,rel} = 58$



voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/QF73/QF73.HTM>
Informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20130201-QF73/QF73L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure des sorties sur offset, séparationcmyk6* (CMYK)
TUB matériel: code=thad4ta



graphique TUB-QF73; code de teinte: $H^*_d=G00B_d$
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, de=0, $cmyk^*$

entrée: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{dd}$
sortie: linearisation 3D selon $cmyk^*_{dd}$

