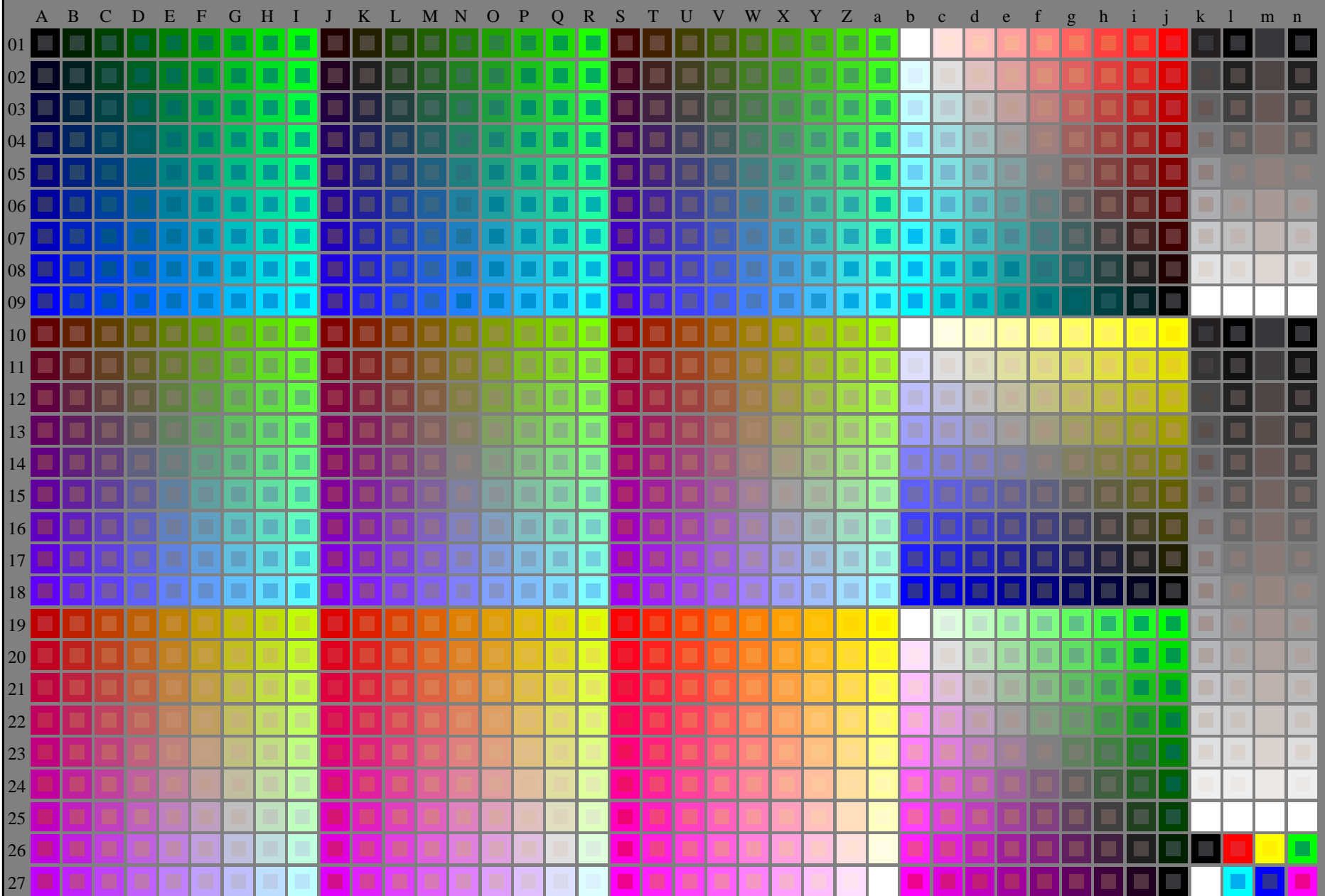


voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF64/RF64.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



RF640-7N_RGB 3-103031-L0

rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

graphique TUB-RF64; 1080 couleurs standard, cf=1
graphique conforme à DIN 33872

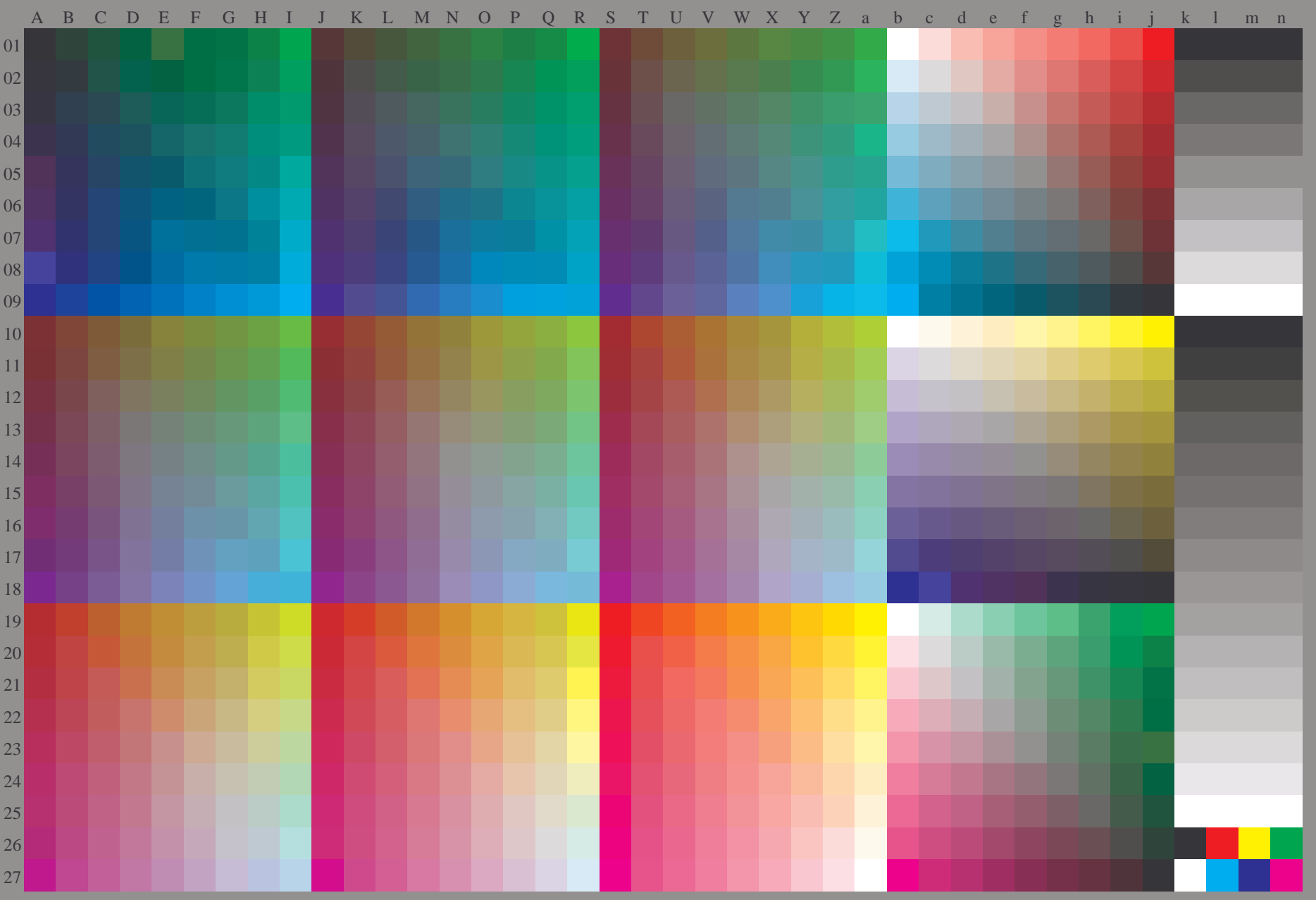
entrée : rgb/cmyk -> rgb/cmyk
sortie : aucun changement

TUB enregistrement: 20150701 -RF64/RF64LOFP.PDF /.PS
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser

TUB matériel: code=rh4ta

voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF64/RF64.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701 -RF64/RF64LOFP.PDF /.PS TUB matériel: code=rh4ta
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser, séparation cmy0* (CMY0)

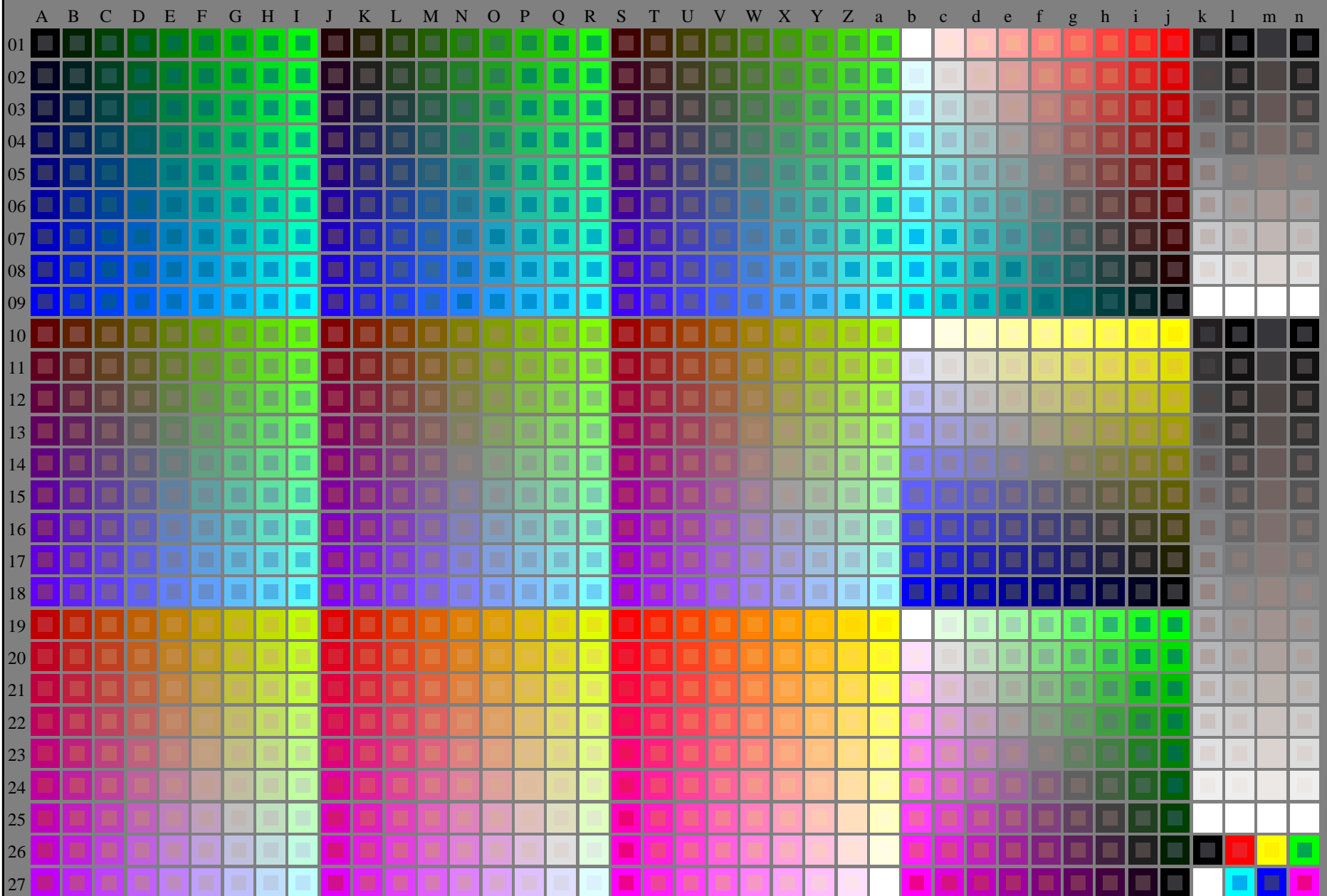


graphique TUB-RF64; 1080 couleurs standard, cf=1
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, de=0, cmy0*

entrée : rgb/cmyk -> rgb_{dd}
sortie : linéarisation 3D selon cmy0*_{dd}



voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF64/RF64.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



RF640-7N_RGB 3-113031-L0

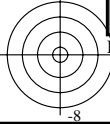
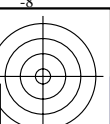
rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

graphique TUB-RF64; 1080 couleurs standard, cf=1
graphique conforme à DIN 33872

entrée : rgb/cmyk -> rgb/cmyk
sortie : aucun changement

TUB enregistrement: 20150701 -RF64/RF64LOFP.PDF /.PS
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser

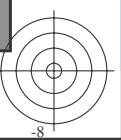
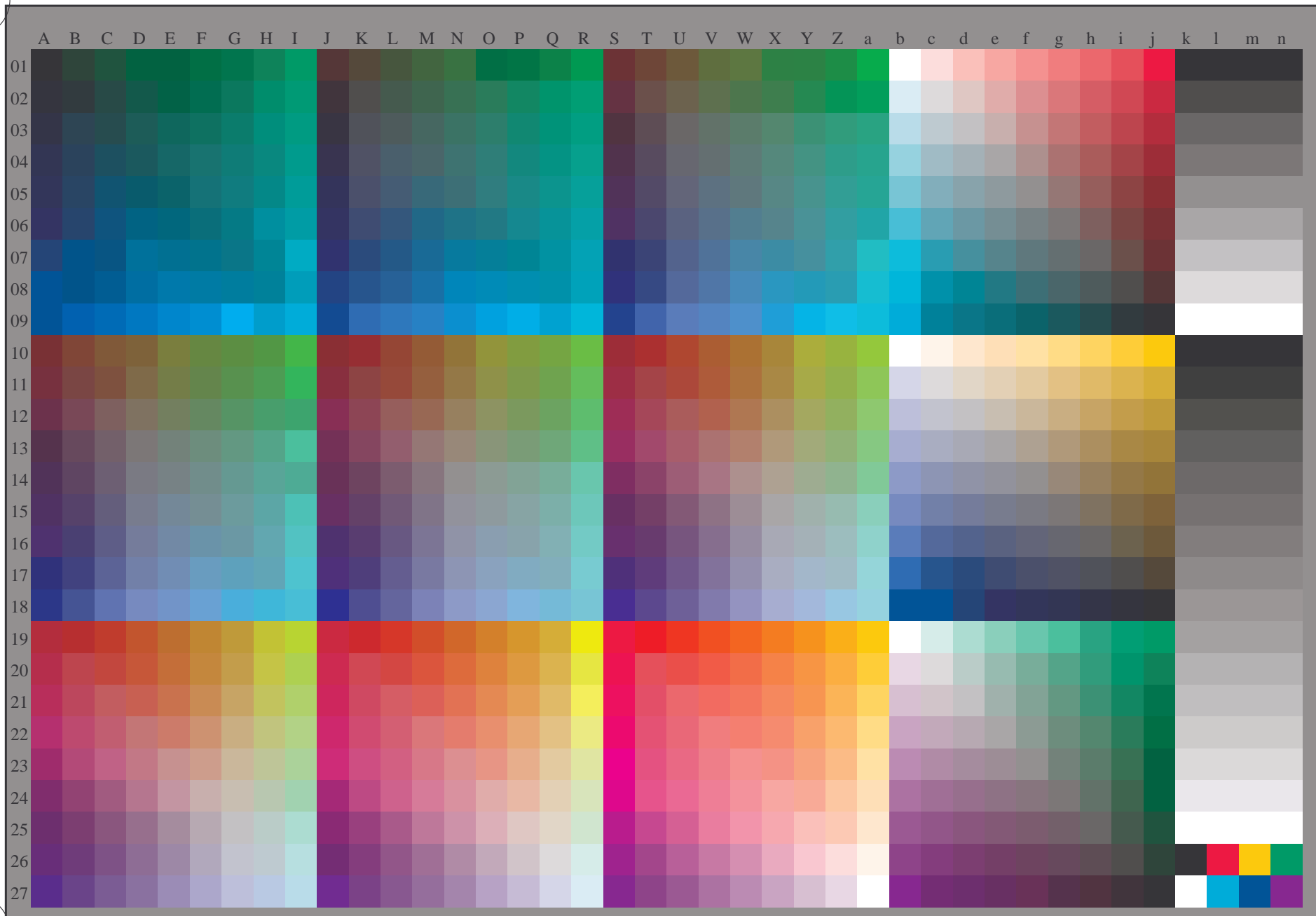
TUB matériel: code=rh4ta





voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF64/RF64.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701 -RF64/RF64LOFP.PDF /.PS TUB matériel: code=rh4ta
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser, séparation cmy0* (CMY0)



graphique TUB-RF64; 1080 couleurs standard, cf=1
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, de=1, cmy0*

entrée : rgb/cmyk -> rgb_{de}
sortie : linéarisation 3D selon cmy0*_{de}

