

TS8010S

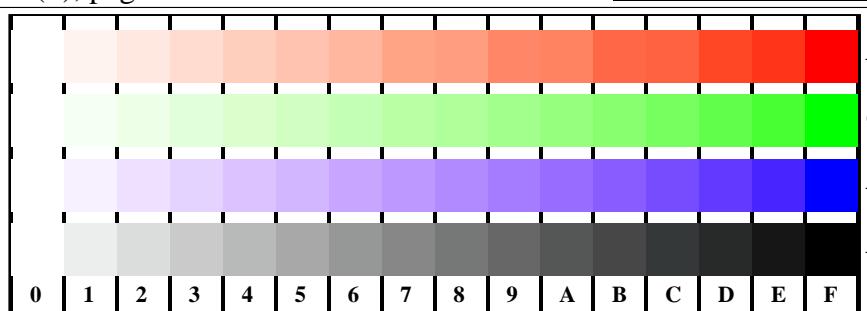
TUB matrícula: 20150701-TS80/TS80L0FP.PDF /PS  
aplicación para la medida de display output, ninguna separación

TUB material: code=rha4ta



véa archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmefrik/TS80/TS80L0FP.PDF /PS>  
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmefrik/TS80/TS80.HTM>

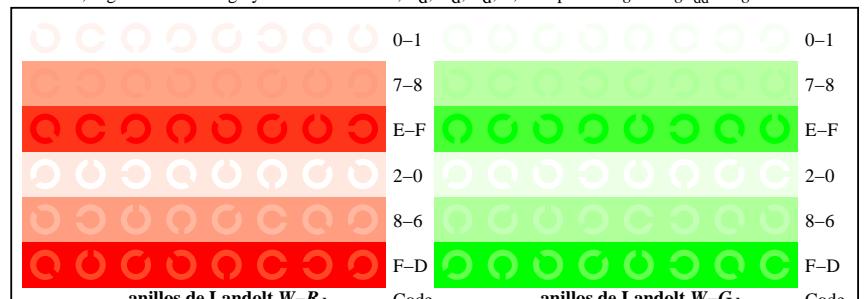
V L O Y M C  
http://130.149.60.45/~farbmefrik/TS80/TS80L0FP.PDF /PS; 3D-linealización  
F: 3D-linealización TS80/TS80LS30FP.DAT en archivo (F), página 2/2



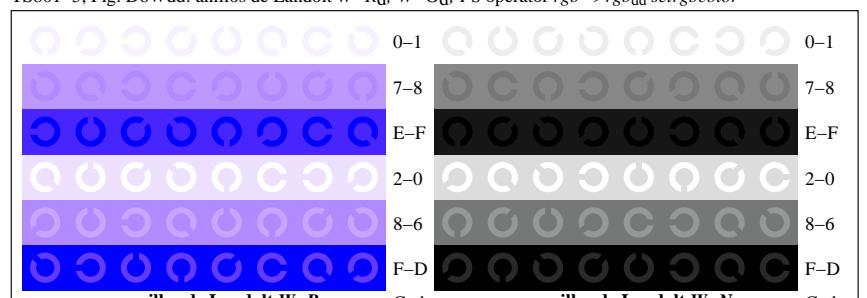
TS801-1, Fig. D4Wdd: 16 equidistantes pasos W-R<sub>d</sub>; W-G<sub>d</sub>; W-B<sub>d</sub>; W-N;  $rgb/cmy0 \rightarrow rgb_{dd}$  setrgbcolor

+..:	Q	O	C	B	C	lmno	Q	O	C	B	C	pqrs	Q	O	C	B	N
xyz;	Q	O	C	B	C	hijk	Q	O	C	B	C	lmno	Q	O	C	B	
tuvw	Q	O	C	B	C	defg	Q	O	C	B	C	hijk	Q	O	C	B	
pqrs	Q	O	C	B	C	!abc	Q	O	C	B	C	+-..:	Q	O	C	B	
lmno	Q	O	C	B	C	xyz;	Q	O	C	B	C	xyz;	Q	O	C	B	
hijk	Q	O	C	B	C	tuvw	Q	O	C	B	C	tuvw	Q	O	C	B	
defg	Q	O	C	B	C	!abc	Q	O	C	B	C	defg	Q	O	C	B	
!abc	Q	O	C	B	C		6	N	R <sub>d</sub> G <sub>d</sub> B <sub>d</sub> Z			tuvw	Q	O	C	B	
							8	N	R <sub>d</sub> G <sub>d</sub> B <sub>d</sub> Z			defg	Q	O	C	B	
							10	N	R <sub>d</sub> G <sub>d</sub> B <sub>d</sub> Z			!abc	Q	O	C	B	

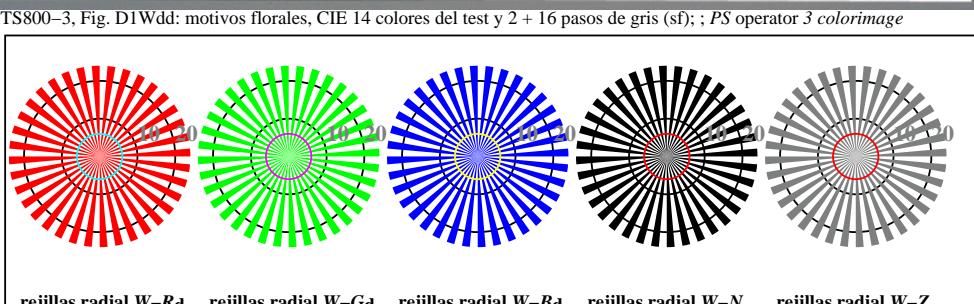
TS801-3, Fig. D5Wdd: código y Landolt anillos; N; R<sub>d</sub>; G<sub>d</sub>; B<sub>d</sub>; Z; PS operator  $rgb \rightarrow rgb_{dd}$  setrgbcolor



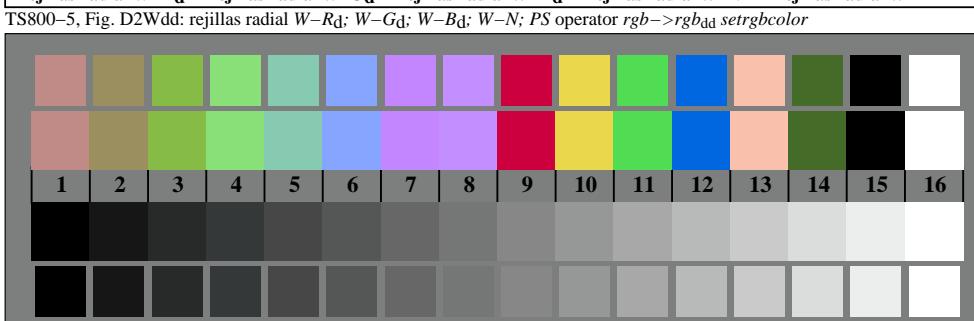
TS801-5, Fig. D6Wdd: anillos de Landolt W-R<sub>d</sub>; W-G<sub>d</sub>; PS operator  $rgb \rightarrow rgb_{dd}$  setrgbcolor



TS801-7, Fig. D7Wdd: anillos de Landolt W-B<sub>d</sub>; W-N; PS operator  $rgb \rightarrow rgb_{dd}$  setrgbcolor



rejillas radial W-R<sub>d</sub> rejillas radial W-G<sub>d</sub> rejillas radial W-B<sub>d</sub> rejillas radial W-N rejillas radial W-Z



TS800-7, Fig. D3Wdd: CIE 14 colores del test y 2 + 16 pasos de gris (sf);  $rgb/cmy0 \rightarrow rgb_{dd}$  setrgbcolor

gráfico TS80; 4(ISO/IEC 15775 + ISO/IEC TR 24705)  
test cromático gráfico RGB, 3D=1, de=0, sRGB\*<sup>dd</sup>

entrada:  $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{dd}$   
salida: 3D-linealización a  $rgb^*_{dd}$



2-103130-F0 C M Y O L V

