

<http://farbe.li.tu-berlin.de/fgi3/fgi310fa.txt> /,ps; nur Vektorgrafik VG; Start-Ausgabe

Siehe separate Bilder dieser Seite: <http://farbe.li.tu-berlin.de/fgi3/fgi3.htm>

Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/fgi3.htm>
Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/33872E.html>
oder <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-1/index.html>

Table with 28 columns (A-Z) and 28 rows (01-27). Each cell contains a 28x28 grid of numerical values representing color differences (delta E) between various color patches. The values are small numbers, often with decimal points, ranging from 0.0 to 1.0.

fgi30-70, Seite 2/16, Prüfvorlage G mit 40x27=1080 Farben; digital gleichabständig 9 oder 16stufige Farbreihen; Farbdaten in Spalte (A-n): rgb*(A_j + k26_n27), 000n*(k), w*(l), nn0n*(m), www*(n), column = 1, xchart = 0, pchart = 1

TUB-Prüfvorlage fgi3; Prüfvorlage 2g_qi mit 40x27=1080 Farben; 1MR, DH
Digital gleichabständig 9 oder 16stufige Farbreihen
->rgb*_d, 130-1:

TUB-Registrierung: 20240301-fgi3/fgi310fa.txt / ps
Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe
TUB-Material: Code=rhatha

Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/fgis.htm>
Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de/A/33872E.html>
oder <http://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-1/index.html>

TUB-Registrierung: 20240301-fgi3/fgi310fa.txt / ps
Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe
TUB-Material: Code=thafita

Table with columns A-Z and a-z, and rows 01-27. Each cell contains numerical data representing color calibration values.

fgi30-70, Seite 2/18, Prüfvorlage G mit 40x27=1080 Farben; digital gleichabständig 9 oder 16stufige Farbreihen; Farbdaten in Spalte (A-n) : rgb* (A_j + k26_n27), 000n* (k), w* (l), nnn0* (m), www* (n), column = 1, xchart = 40, pchart = 1

TUB-Prüfvorlage fgi3; Prüfvorlage 2g_d mit 40x27=1080 Farben; 1MR, DH 000n/w/cmy0/rgb
Digital gleichabständig 9 oder 16stufige Farbreihen
>rgb*d, 130-1:

