



hgd80-3n

hgd81-3n

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung $L^*_{TUBLOG,U} = [50 \log(5)] \log(Y/Y_U) + 50, Y_N = 4, Y_U = 20, Y_W = 100$
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	b2=a1	e48=0, .. b3=e48*(1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	c2=b1	e24=0, .. c3=e24*(b2-b1)+b1	1,00 0,00	c4=b2	e08=0, .. c5=e08*(b3-b2)+b2	1,00 0,00	c6=b3	e68=0, .. c7=e68*(1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	-------	-------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	-------	--------------------------------	--------------	-------	--------------------------------	--------------	-------	-------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000	0,70 0,707	1,00 1,000	0,00 0,000	0,70 0,500	1,00 0,707	0,00 0,000	0,54 0,866	1,00 1,000	0,00 0,000	0,70 0,353	1,00 0,500	0,00 0,000	0,54 0,612	1,00 0,707	0,00 0,000	0,52 0,790	1,00 0,866	0,00 0,000	0,51 0,935	1,00 1,000
---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung $L^*_{TUBLOG,U} = [50 \log(5)] \log(Y/Y_U) + 50, Y_N = 4, Y_U = 20, Y_W = 100$
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W



hgd80-7n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, gray=0,500, expa=1,000, expa=0,500, expa=2,000

Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/hgd8.htm>
 Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de/oderhttp://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20241001-hgd8/hgd810n1.txt / .ps
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe
 TUB-Material-Code=thada