

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000  
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	0,00 0,00	e48=0, .. b3=e48*(1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	0,00 0,00	c24=0, .. c3=e24*(b2-b1)+b1	1,00 1,00	0,00 0,00	e46=0, .. c5=e46*(b3-b2)+b2	1,00 0,00	0,00 0,00	e68=0, .. c7=e68*(1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	-------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	-------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,50 0,300 0,202	1,00 0,600 0,390	0,50 0,800 0,690	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,135 0,115	1,00 0,300 0,202	0,50 0,450 0,299	1,00 0,600 0,390	0,50 0,700 0,538	1,00 0,800 0,690	0,49 0,900 0,844	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000  
 i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000  
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung



Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

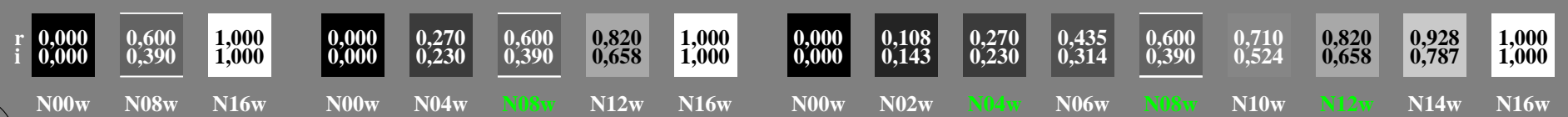
0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	0,00 0,00	e48=0, .. b3=e48*(1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	0,00 0,00	c24=0, .. c3=e24*(b2-b1)+b1	1,00 1,00	0,00 0,00	e46=0, .. c5=e46*(b3-b2)+b2	1,00 0,00	0,00 0,00	e68=0, .. c7=e68*(1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	-------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	-------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,270 0,230	1,00 0,600 0,390	0,55 0,820 0,658	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,40 0,108 0,143	1,00 0,270 0,230	0,49 0,435 0,314	1,00 0,600 0,390	0,50 0,710 0,524	1,00 0,820 0,658	0,60 0,928 0,787	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

r: 0, 108, 270, 435, 600, 710, 820, 928, 1000  
 i: 0, 143, 230, 314, 390, 524, 658, 787, 1000  
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung



Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/hggs.htm>  
 Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20241001-hgg1/hgg110np.pdf / .ps  
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe  
 TUB-Material: Code=rh4ta

hgg10-7n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, greu=0.500, expu=1.000, expa=1.000, expi=1.000