

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000 $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$, $Y_N=4$, $Y_U=20$, $Y_W=100$
 Schwarz N00r – Schwarz N16r = Rot R

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00 0,00	e08=0, ... a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, ... b1=e04*a1	1,00 0,00	0,00 0,00	e48=0, ... b3=e48*(1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, ... c1=e02*b1	1,00 0,00	0,00 0,00	c24=0, ... c3=e24*(b2-b1)+b1	0,00 0,00	c4=b2	e46=0, ... c5=e46*(b3-b2)+b2	1,00 0,00	c6=b3	e68=0, ... c7=e68*(1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	----------------------	--------------	--------------	-------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	-------------------------	--------------	--------------	---------------------------------	--------------	-------	---------------------------------	--------------	-------	--------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,50 0,300 0,202	1,00 0,600 0,390	0,50 0,800 0,690	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,135 0,115	1,00 0,00 0,202	0,00 0,300 0,299	0,50 0,450 0,299	0,00 0,600 0,390	0,50 0,700 0,538	1,00 0,800 0,690	0,49 0,900 0,844	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	-----------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000 i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

$L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$, $Y_N=4$, $Y_U=20$, $Y_W=100$
 Schwarz N00r – Schwarz N16r = Rot R



Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000 $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$, $Y_N=4$, $Y_U=20$, $Y_W=100$
 Schwarz N00r – Schwarz N16r = Rot R



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00 0,00	e08=0, ... a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, ... b1=e04*a1	1,00 0,00	0,00 0,00	e48=0, ... b3=e48*(1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, ... c1=e02*b1	1,00 0,00	0,00 0,00	c24=0, ... c3=e24*(b2-b1)+b1	0,00 0,00	c4=b2	e46=0, ... c5=e46*(b3-b2)+b2	1,00 0,00	c6=b3	e68=0, ... c7=e68*(1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	----------------------	--------------	--------------	-------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	-------------------------	--------------	--------------	---------------------------------	--------------	-------	---------------------------------	--------------	-------	--------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,270 0,230	1,00 0,600 0,390	0,55 0,820 0,658	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,40 0,108 0,143	1,00 0,00 0,230	0,00 0,270 0,230	0,49 0,435 0,314	0,00 0,600 0,390	0,50 0,710 0,524	1,00 0,820 0,658	0,60 0,928 0,787	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	-----------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

r: 0, 108, 270, 435, 600, 710, 820, 928, 1000 i: 0, 143, 230, 314, 390, 524, 658, 787, 1000

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

$L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$, $Y_N=4$, $Y_U=20$, $Y_W=100$
 Schwarz N00r – Schwarz N16r = Rot R

