

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000 $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$, $Y_N=4$, $Y_U=20$, $Y_W=100$
 Schwarz N00g – Schwarz N16g = Grün G

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung

0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000
N00g	N08g	N16g	N00g	N04g	N08g	N12g	N16g	N00g	N02g	N04g	N06g	N08g	N10g	N12g	N14g	N16g

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00	e08=0,...	1,00	0,00	e04=0,...	1,00	e48=0,...	1,00	0,00	e02=0,...	1,00	e24=0,...	1,00	e46=0,...	1,00	e68=0,...	1,00
0,00	a1=e08	1,00	0,00	b1=e04*a1	b2=a1	b3=e48* (1-b2)+b2	1,00	0,00	c1=e02*b1	c2=b1	c3=e24* (b2-b1)+b1	c4=b2	c5=e46* (b3-b2)+b2	c6=b3	c7=e68* (1-b3)+b3	1,00

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00	0,60	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,00	0,45	1,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,49	1,00
0,000	0,600	1,000	0,000	0,300	0,600	0,800	1,000	0,000	0,135	0,300	0,450	0,600	0,700	0,800	0,900	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,202	0,390	0,690	1,000	0,000	0,115	0,202	0,299	0,390	0,538	0,690	0,844	1,000

r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000

i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000

$L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$, $Y_N=4$, $Y_U=20$, $Y_W=100$

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

Schwarz N00g – Schwarz N16g = Grün G

$L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$, $Y_N=4$, $Y_U=20$, $Y_W=100$

0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000
0,000	0,600	1,000	0,000	0,300	0,600	0,800	1,000	0,000	0,135	0,300	0,450	0,600	0,700	0,800	0,900	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,202	0,390	0,690	1,000	0,000	0,115	0,202	0,299	0,390	0,538	0,690	0,844	1,000
0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000

N00g	N08g	N16g	N00g	N04g	N08g	N12g	N16g	N00g	N02g	N04g	N06g	N08g	N10g	N12g	N14g	N16g
------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000

$L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$, $Y_N=4$, $Y_U=20$, $Y_W=100$

0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000
N00g	N08g	N16g	N00g	N04g	N08g	N12g	N16g	N00g	N02g	N04g	N06g	N08g	N10g	N12g	N14g	N16g

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00	e08=0,...	1,00	0,00	e04=0,...	1,00	e48=0,...	1,00	0,00	e02=0,...	1,00	e24=0,...	1,00	e46=0,...	1,00	e68=0,...	1,00
0,00	a1=e08	1,00	0,00	b1=e04*a1	b2=a1	b3=e48* (1-b2)+b2	1,00	0,00	c1=e02*b1	c2=b1	c3=e24* (b2-b1)+b1	c4=b2	c5=e46* (b3-b2)+b2	c6=b3	c7=e68* (1-b3)+b3	1,00

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00	0,60	1,00	0,00	0,45	1,00	0,55	1,00	0,00	0,40	1,00	0,49	1,00	0,50	1,00	0,60	1,00
0,000	0,600	1,000	0,000	0,270	0,600	0,820	1,000	0,000	0,108	0,270	0,435	0,600	0,710	0,820	0,928	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,230	0,390	0,658	1,000	0,000	0,143	0,230	0,314	0,390	0,524	0,658	0,787	1,000

r: 0, 108, 270, 435, 600, 710, 820, 928, 1000

i: 0, 143, 230, 314, 390, 524, 658, 787, 1000

$L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$, $Y_N=4$, $Y_U=20$, $Y_W=100$

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

Schwarz N00g – Schwarz N16g = Grün G

$L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$, $Y_N=4$, $Y_U=20$, $Y_W=100$

0,000	0,600	1,000	0,000	0,270	0,600	0,820	1,000	0,000	0,108	0,270	0,435	0,600	0,710	0,820	0,928	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,230	0,390	0,658	1,000	0,000	0,143	0,230	0,314	0,390	0,524	0,658	0,787	1,000

N00g	N08g	N16g	N00g	N04g	N08g	N12g	N16g	N00g	N02g	N04g	N06g	N08g	N10g	N12g	N14g	N16g
------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------

Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/hgh6.htm>
 Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20241001-hgh6/hgh6l1.txt /ps
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe
 TUB-Material-Code=rh6tta