

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$ ,  $Y_N=4$ ,  $Y_U=20$ ,  $Y_W=100$   
 Schwarz N00c – Schwarz N16c = Cyan C

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung

0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000
N00c	N08c	N16c	N00c	N04c	N08c	N12c	N16c	N00c	N02c	N04c	N06c	N08c	N10c	N12c	N14c	N16c

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00	e08=0,...	1,00	0,00	e04=0,...	1,00	e48=0,...	1,00	0,00	e02=0,...	1,00	e24=0,...	1,00	e46=0,...	1,00	e68=0,...	1,00
0,00	a1=e08	1,00	0,00	b1=e04*a1	b2=a1	b3=e48*(1-b2)+b2	1,00	0,00	c1=e02*b1	c2=b1	c3=e24*(b2-b1)+b1	c4=b2	c5=e46*(b3-b2)+b2	c6=b3	c7=e68*(1-b3)+b3	1,00

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00	0,60	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,00	0,45	1,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,49	1,00
0,000	0,600	1,000	0,000	0,300	0,600	0,800	1,000	0,000	0,135	0,300	0,450	0,600	0,700	0,800	0,900	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,202	0,390	0,690	1,000	0,000	0,115	0,202	0,299	0,390	0,538	0,690	0,844	1,000

r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000 i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000
0,000	0,600	1,000	0,000	0,300	0,600	0,800	1,000	0,000	0,135	0,300	0,450	0,600	0,700	0,800	0,900	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,202	0,390	0,690	1,000	0,000	0,115	0,202	0,299	0,390	0,538	0,690	0,844	1,000
0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000

$L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$ ,  $Y_N=4$ ,  $Y_U=20$ ,  $Y_W=100$   
 Schwarz N00c – Schwarz N16c = Cyan C

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung

0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000
N00c	N08c	N16c	N00c	N04c	N08c	N12c	N16c	N00c	N02c	N04c	N06c	N08c	N10c	N12c	N14c	N16c

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00	e08=0,...	1,00	0,00	e04=0,...	1,00	e48=0,...	1,00	0,00	e02=0,...	1,00	e24=0,...	1,00	e46=0,...	1,00	e68=0,...	1,00
0,00	a1=e08	1,00	0,00	b1=e04*a1	b2=a1	b3=e48*(1-b2)+b2	1,00	0,00	c1=e02*b1	c2=b1	c3=e24*(b2-b1)+b1	c4=b2	c5=e46*(b3-b2)+b2	c6=b3	c7=e68*(1-b3)+b3	1,00

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00	0,60	1,00	0,00	0,45	1,00	0,55	1,00	0,00	0,40	1,00	0,49	1,00	0,50	1,00	0,60	1,00
0,000	0,600	1,000	0,000	0,270	0,600	0,820	1,000	0,000	0,108	0,270	0,435	0,600	0,710	0,820	0,928	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,230	0,390	0,658	1,000	0,000	0,143	0,230	0,314	0,390	0,524	0,658	0,787	1,000

r: 0, 108, 270, 435, 600, 710, 820, 928, 1000 i: 0, 143, 230, 314, 390, 524, 658, 787, 1000

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

0,000	0,600	1,000	0,000	0,270	0,600	0,820	1,000	0,000	0,108	0,270	0,435	0,600	0,710	0,820	0,928	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,230	0,390	0,658	1,000	0,000	0,143	0,230	0,314	0,390	0,524	0,658	0,787	1,000

$L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$ ,  $Y_N=4$ ,  $Y_U=20$ ,  $Y_W=100$   
 Schwarz N00c – Schwarz N16c = Cyan C

Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/hgis.htm>  
 Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20241001-hgi6/01n.txt /ps  
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe  
 TUB-Material-Code=thadta