

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000 $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Schwarz N00m – Schwarz N16m = Magenta M

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

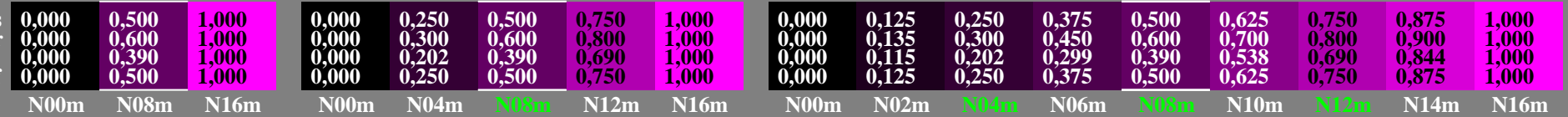
0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	0,00 0,00	e48=0, .. b3=e48* (1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	0,00 0,00	c24=0, .. c3=e24* (b2-b1)+b1	1,00 1,00	0,00 0,00	e46=0, .. c5=e46* (b3-b2)+b2	1,00 0,00	0,00 0,00	e68=0, .. c7=e68* (1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	-----------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	------------------------------------	--------------	--------------	------------------------------------	--------------	--------------	-----------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,50 0,300 0,202	1,00 0,600 0,390	0,50 0,800 0,690	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,135 0,115	1,00 0,300 0,202	0,50 0,450 0,299	1,00 0,600 0,390	0,50 0,700 0,538	1,00 0,800 0,690	0,49 0,900 0,844	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000 i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000 $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Schwarz N00m – Schwarz N16m = Magenta M

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung



Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	0,00 0,00	e48=0, .. b3=e48* (1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	0,00 0,00	c24=0, .. c3=e24* (b2-b1)+b1	1,00 1,00	0,00 0,00	e46=0, .. c5=e46* (b3-b2)+b2	1,00 0,00	0,00 0,00	e68=0, .. c7=e68* (1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	-----------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	------------------------------------	--------------	--------------	------------------------------------	--------------	--------------	-----------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,270 0,230	1,00 0,600 0,390	0,55 0,820 0,658	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,40 0,108 0,143	1,00 0,270 0,230	0,49 0,435 0,314	1,00 0,600 0,390	0,50 0,710 0,524	1,00 0,820 0,658	0,60 0,928 0,787	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

r: 0, 108, 270, 435, 600, 710, 820, 928, 1000 i: 0, 143, 230, 314, 390, 524, 658, 787, 1000 $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Schwarz N00m – Schwarz N16m = Magenta M

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung



Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20241001-hgj1/hgj110np.pdf / .ps
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe
 TUB-Material: Code=rha4ta