

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$ ,  $Y_N=4$ ,  $Y_U=20$ ,  $Y_W=100$   
 Rot R00w - Rot R16w = Weiß W

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung

0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000
R00w	R08w	R16w	R00w	R04w	R08w	R12w	R16w	R00w	R02w	R04w	R06w	R08w	R10w	R12w	R14w	R16w

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00	e08=0,...	1,00	0,00	e04=0,...	1,00	e48=0,...	1,00	0,00	e02=0,...	1,00	c24=0,...	1,00	e46=0,...	1,00	e68=0,...	1,00
0,00	a1=e08	1,00	0,00	b1=e04*a1	b2=a1	b3=e48* (1-b2)+b2	1,00	0,00	c1=e02*b1	c2=b1	c3=e24* (b2-b1)+b1	c4=b2	c5=e46* (b3-b2)+b2	c6=b3	c7=e68* (1-b3)+b3	1,00

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00	0,60	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,00	0,45	1,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,49	1,00
0,000	0,600	1,000	0,000	0,300	0,600	0,800	1,000	0,000	0,135	0,300	0,450	0,600	0,700	0,800	0,900	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,202	0,390	0,690	1,000	0,000	0,115	0,202	0,299	0,390	0,538	0,690	0,844	1,000

r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000 i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

Rot R00w - Rot R16w = Weiß W  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$ ,  $Y_N=4$ ,  $Y_U=20$ ,  $Y_W=100$

0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000
0,000	0,600	1,000	0,000	0,300	0,600	0,800	1,000	0,000	0,135	0,300	0,450	0,600	0,700	0,800	0,900	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,202	0,390	0,690	1,000	0,000	0,115	0,202	0,299	0,390	0,538	0,690	0,844	1,000
0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000
R00w	R08w	R16w	R00w	R04w	R08w	R12w	R16w	R00w	R02w	R04w	R06w	R08w	R10w	R12w	R14w	R16w

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$ ,  $Y_N=4$ ,  $Y_U=20$ ,  $Y_W=100$   
 Rot R00w - Rot R16w = Weiß W

0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000
R00w	R08w	R16w	R00w	R04w	R08w	R12w	R16w	R00w	R02w	R04w	R06w	R08w	R10w	R12w	R14w	R16w

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00	e08=0,...	1,00	0,00	e04=0,...	1,00	e48=0,...	1,00	0,00	e02=0,...	1,00	c24=0,...	1,00	e46=0,...	1,00	e68=0,...	1,00
0,00	a1=e08	1,00	0,00	b1=e04*a1	b2=a1	b3=e48* (1-b2)+b2	1,00	0,00	c1=e02*b1	c2=b1	c3=e24* (b2-b1)+b1	c4=b2	c5=e46* (b3-b2)+b2	c6=b3	c7=e68* (1-b3)+b3	1,00

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00	0,60	1,00	0,00	0,45	1,00	0,55	1,00	0,00	0,40	1,00	0,49	1,00	0,50	1,00	0,60	1,00
0,000	0,600	1,000	0,000	0,270	0,600	0,820	1,000	0,000	0,108	0,270	0,435	0,600	0,710	0,820	0,928	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,230	0,390	0,658	1,000	0,000	0,143	0,230	0,314	0,390	0,524	0,658	0,787	1,000

r: 0, 108, 270, 435, 600, 710, 820, 928, 1000 i: 0, 143, 230, 314, 390, 524, 658, 787, 1000

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

Rot R00w - Rot R16w = Weiß W  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50$ ,  $Y_N=4$ ,  $Y_U=20$ ,  $Y_W=100$

0,000	0,600	1,000	0,000	0,270	0,600	0,820	1,000	0,000	0,108	0,270	0,435	0,600	0,710	0,820	0,928	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,230	0,390	0,658	1,000	0,000	0,143	0,230	0,314	0,390	0,524	0,658	0,787	1,000
R00w	R08w	R16w	R00w	R04w	R08w	R12w	R16w	R00w	R02w	R04w	R06w	R08w	R10w	R12w	R14w	R16w

100-70: Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, gsm=0,500, cpm=1,000, exp=1,000, cpm=1,000

Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/hgk1.htm>  
 Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20241001-hgk1/hgk110n1.txt /ps  
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe  
 TUB-Material-Code=thadta