

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000 $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Gelb Y00w – Gelb Y16w = Weiß W

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	0,00 0,00	e48=0, .. b3=e48*(1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	0,00 0,00	c24=0, .. c3=e24*(b2-b1)+b1	1,00 1,00	0,00 1,00	e46=0, .. c5=e46*(b3-b2)+b2	1,00 0,00	0,00 0,00	e68=0, .. c7=e68*(1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	-------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	-------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,50 0,300 0,202	1,00 0,600 0,390	0,50 0,800 0,690	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,135 0,115	1,00 0,300 0,202	0,50 0,450 0,299	1,00 0,600 0,390	0,50 0,700 0,538	1,00 0,800 0,690	0,49 0,900 0,844	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung



r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000 $i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000$ $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Gelb Y00w – Gelb Y16w = Weiß W

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



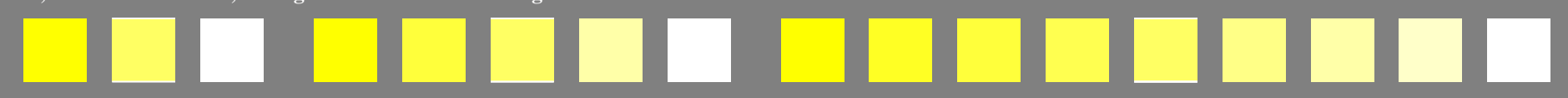
Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	0,00 0,00	e48=0, .. b3=e48*(1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	0,00 0,00	c24=0, .. c3=e24*(b2-b1)+b1	1,00 1,00	0,00 1,00	e46=0, .. c5=e46*(b3-b2)+b2	1,00 0,00	0,00 0,00	e68=0, .. c7=e68*(1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	-------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	-------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,270 0,230	1,00 0,600 0,390	0,55 0,820 0,658	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,40 0,108 0,143	1,00 0,270 0,230	0,49 0,435 0,314	1,00 0,600 0,390	0,50 0,710 0,524	1,00 0,820 0,658	0,60 0,928 0,787	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung



r: 0, 108, 270, 435, 600, 710, 820, 928, 1000 $i: 0, 143, 230, 314, 390, 524, 658, 787, 1000$ $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Gelb Y00w – Gelb Y16w = Weiß W

Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/hgm5.htm>
 Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20241001-hgm5/hgm510np.pdf / .ps
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe

TUB-Material: Code=rh4ta