

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$   
 Gelb Y00w – Gelb Y16w = Weiß W

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

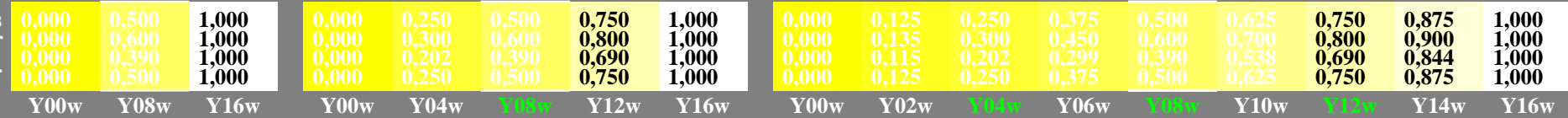
0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	b2=a1	e48=0, .. b3=e48* (1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	c2=b1	c24=0, .. c3=e24* (b2-b1)+b1	1,00 1,00	c4=b2	e46=0, .. c5=e46* (b3-b2)+b2	1,00 0,00	c6=b3	e68=0, .. c7=e68* (1-b3)+b3	1,00 1,00	c7=b3
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	-------	-----------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	-------	------------------------------------	--------------	-------	------------------------------------	--------------	-------	-----------------------------------	--------------	-------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,50 0,300 0,202	1,00 0,600 0,390	0,50 0,800 0,690	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,135 0,115	1,00 0,300 0,202	0,00 0,450 0,299	1,00 0,600 0,390	0,50 0,700 0,538	1,00 0,800 0,690	0,50 0,900 0,844	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$   
 i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000  
 Gelb Y00w – Gelb Y16w = Weiß W

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung



Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

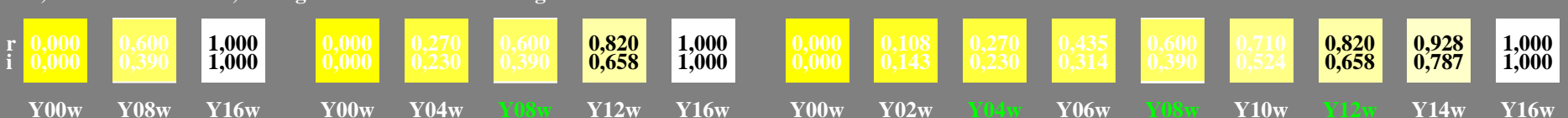
0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	b2=a1	e48=0, .. b3=e48* (1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	c2=b1	c24=0, .. c3=e24* (b2-b1)+b1	1,00 1,00	c4=b2	e46=0, .. c5=e46* (b3-b2)+b2	1,00 0,00	c6=b3	e68=0, .. c7=e68* (1-b3)+b3	1,00 1,00	c7=b3
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	-------	-----------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	-------	------------------------------------	--------------	-------	------------------------------------	--------------	-------	-----------------------------------	--------------	-------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,270 0,230	1,00 0,600 0,390	0,55 0,820 0,658	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,40 0,108 0,143	1,00 0,270 0,230	0,00 0,435 0,314	1,00 0,600 0,390	0,50 0,710 0,524	1,00 0,820 0,658	1,00 0,928 0,787	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

r: 0, 108, 270, 435, 600, 710, 820, 928, 1000  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$   
 i: 0, 143, 230, 314, 390, 524, 658, 787, 1000  
 Gelb Y00w – Gelb Y16w = Weiß W

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung



Schiebe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/hgms.htm>  
 Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20241001-hgm6/hgm610np.pdf / .ps  
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe  
 TUB-Material: Code=rha4ta