



Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000
Gelb Y00w – Gelb Y16w = Weiß W

Y00w Y08w Y16w			Y00w Y04w Y08w Y12w Y16w				Y00w Y02w Y04w Y06w Y08w Y10w Y12w Y14w Y16w									
Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung			Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung				Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung									
0,00	e08=0, ..	1,00	0,00	e04=0, ..	1,00	e48=0, ..	1,00	0,00	e02=0, ..	1,00	c24=0, ..	0,00	e46=0, ..	1,00	e68=0, ..	1,00
0,00	a1=e08	1,00	0,00	b1=e04*a1	b2=a1	b3=e48*(1-b2)+b2	1,00	0,00	c1=e02*b1	c2=b1	c3=e24*(b2-b1)+b1	c4=b2	c5=e46*(b3-b2)+b2	c6=b3	c7=e68*(1-b3)+b3	1,00
Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel			Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel				Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel									
0,00	0,60	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,00	0,45	1,00	0,50	0,00	0,50	1,00	0,49	1,00
0,000	0,600	1,000	0,000	0,300	0,600	0,800	1,000	0,000	0,135	0,300	0,450	0,600	0,700	0,800	0,900	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,202	0,390	0,690	1,000	0,000	0,115	0,202	0,299	0,390	0,538	0,690	0,844	1,000
Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung			Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung				Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung									
Y00w Y08w Y16w			Y00w Y04w Y08w Y12w Y16w				Y00w Y02w Y04w Y06w Y08w Y10w Y12w Y14w Y16w									

r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000 i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000
 L*TUBLOG,U=[50/log(5)] log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100

Technische Information: http://farbe.li.tu-berlin.de oder http://color.li.tu-berlin.de

TUB-Registrierung: 20241001-hgm8/hgm810na.txt /ps
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe
 TUB-Material: Code=rh4ta