

Farbmetrische Skalierung von unbunten Farben zwischen Spitzenweiß und Schwarz Beziehungen Hellbezugswert Y, Leuchtdichte L und Helligkeit L* nach ISO-Normen						
Farbe (Licht oder Papier)	Norm- farbwert	HDR-Display- Leuchtdichte	relative Leuchtdichte		ITU _s RGB _{p2} Helligkeit	TUBLOG _U Helligkeit
Kontrast W:N (25:1=100:4)	Y (5 ^{0,5} =2,24)	L [cd/m ²]	L _{rU} =L/L _U	L _{rW} =L/L _W	L* _{ITU_sRGB_{p2}} =j _W L _{rW} ^{0,45} -10	L* _{TUBLOG_U} =t _U log(L _{rU})+50
Weiß P2 (Licht)	500 =20*25	1000 =40*25	25	5,00	161=111+50 =j(1,00) ^{0,45} 10	150=100+50 =t log(25,0)+50
Weiß W (Fluo- reszenzpapier)	100 =20*5	200 =40*5	5	1,00	73=23+50 =j(0,20) ^{0,45} 10	100=50+50 =t log(5,00)+50
Hellgrau H (Papier)	44,8 =20*2,24	89,6 =40*2,24	2,24	0,45	48=-1+50 =j(0,09) ^{0,45} 10	75=25+50 =t log(2,24)+50
Grau U (Papier)	20	40 40*1	1	0,20	30=-19+50 =j(0,04) ^{0,45} 10	50=0+50 =t log(1,00)+50
Dunkelgrau D (Papier)	8,9 =20/2,24	17,8 40/2,24	0,45	0,09	18=-31+50 =j(0,02) ^{0,45} 10	24=-25+50 =t log(0,45)+50
Schwarz N (Papier)	4 =20/5	8 40/5	0,20	0,04	9=-40+50 =j(0,01) ^{0,45} 10	0=-50+50 =t log(0,20)+50
Schwarz p2 (Glanzpapier)	1,9 =20/11,2	3,6 40/11,2	0,09	0,022	4=-45+50 =j(0,00) ^{0,45} 10	-24=-74+50 =t log(0,09)+50
Es gilt: ITUsRGB _W : j _W =j=110, TUBLOG _U : t _U =t=50/log(5)=71,533						